**บทที่ 1**

**บทนำ**

* 1. **ที่มาและความสำคัญของโครงงาน**

ในปัจจุบันมีการซื้อของ เลือกซื้อของออนไลน์เป็นจำนวนมาก เนื่องด้วยเทคโนโลยีที่ก้าวกระโดดทำให้ผู้ใช้เลือกซื้อของออนไลน์เพิ่มมากขึ้น และทำให้มีข้อมูลในตลาดเพิ่มอย่างมากขึ้น จึงทำให้การจัดสรรทรัพยากรหรือข้อมูลเป็นไปได้ยาก ทำให้ผู้ใช้งานที่ต้องการทราบข้อมูลต่างๆไม่ต้องการว่าตนเองต้องการอะไรหรือต้องการข้อมูลแบบไหน ทำให้ใช้เวลาในการหาข้อมูลเพิ่มขึ้นผู้ใช้จึงเลือกที่จะใช้งานระบบ E-commerce ในการเข้าถึงสินค้าซึ่งทำให้ผู้เลือกสินค้า รู้จักสินค้านั้นเพียงอย่างเดียวแต่ไม่รู้ว่ามีสินค้าอะไร หรือสิ่งใดที่มีความใกล้เคียงกัน ซึ่งเป็นสาเหตุที่ต้องมี Web Content ขึ้นมาเพื่อผลิตเนื้อหาต่างๆโดยเฉพาะเนื้อหาที่เกี่ยวข้องกับสินค้าและบริการหรือภาพยนตร์ให้กับผู้ใช้ ตรงจุดนี้จึงได้มีระบบ Recommended System ขึ้นมา เพื่อช่วยผู้ใช้งานในด้านการค้นหาข้อมูล หรือค้นหาสิ่งที่มีความใกล้เคียงกันมากที่สุด และยังสามารถช่วยเจ้าของสินค้าในด้านการตลาด และการแนะนำสินค้าเพื่อเพิ่มยอดขายกับลูกค้าได้มากขึ้นอีกด้วย

ระบบ Recommend System เป็นระบบการกรองข้อมูลเพื่อที่จะคาดการณ์ด้วย คะแนน หรือความเกี่ยวข้องกันในสินค้าเพื่อที่จะมอบข้อมูลให้กับผู้ใช้ โดยระบบ Recommended System เป็นที่นิยมมากขึ้นในหลายปีที่ผ่านมา และมีการใช้งานในหลายรูปแบบเช่น ภาพยนตร์, เพลง, ข่าว, หนังสือบทความ, สินค้า เป็นต้น โดยข้อมูลในปัจจุบันที่มีเป็นจำนวนมากจะถูกคัดกรองเพื่อมอบข้อมูลที่เป็นประโยชน์ที่สุดสำหรับผู้ใช้ เพื่อไม่ให้ผู้ใช้ต้องเสียเวลาที่จะหาข้อมูลที่ตนเองต้องการได้ โครงงานนี้จึงนำเสนอวิธีการทำระบบ Recommended System ผ่านทางระบบแนะนำการเลือกดูภาพยนตร์

* 1. **วัตถุประสงค์ของโครงงาน**
     1. เพื่อจัดการปัญหาด้านข้อมูลจำนวนมากที่ใช้ในการจัดทำเนื้อหาภาพยนตร์โดยนำมาแสดงผลเป็นรูปแบบของการแนะนำภาพยนตร์
     2. เพื่อนำข้อมูลมาช่วยให้ผู้ใช้สามารถตัดสินใจเลือกเนื้อหาที่ตนเองต้องการ
     3. เพื่อศึกษาความต้องการของผู้ใช้งานว่าสนใจภาพยนตร์ประเภทใด
  2. **ขอบเขตของโครงงาน**
     1. ระบบจัดการสิทธิ์เข้าใช้งาน
        1. ผู้ดูแลระบบ หรือ Admin
        2. ผู้ใช้งาน หรือ User
     2. ระบบฐานข้อมูล
        1. B2.1
        2. B2.2
  3. **วิธีการดำเนินการ**
     1. กำหนดขอบเขตและเสนอหัวข้อของโครงการ
     2. ศึกษากระบวนการเกี่ยวกับการวิเคราะห์เพื่อหาความต้องการของผู้ใช้งาน
     3. ศึกษาเกี่ยวกับโครงสร้างของไฟล์ที่ใช้ในการบันทึกข้อมูล
     4. วิเคราะห์และออกแบบระบบ
  4. **แผนการดำเนินงาน**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ขั้นตอนการดำเนินงาน | พ.ศ. 2560 | | | | | พ.ศ. 2561 | | | | |
| ส.ค. | ก.ย. | ต.ค. | พ.ย. | ธ.ค. | ม.ค. | ก.พ. | มี.ค. | เม.ย | พ.ค. |
| 1. กำหนดขอบเขตและเสนอหัวข้อของโครงการ |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

* 1. **ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ** 
     1. สามารถจัดการปัญหาด้านข้อมูลจำนวนมากที่ใช้ในการวิเคราะห์หาความต้องการของผู้ใช้งาน
     2. สามารถทำให้ผู้ใช้งานตัดสินใจเลือกเนื้อหาหรือภาพยนตร์ที่ต้องการ
  2. **ทรัพยากรที่ใช้** 
     1. Hardware
        1. Notebook

1. หน่วยประมวลผล Intel Core i7-6700HQ 2.59GHz
2. ฮาร์ดดิสก์ (HDD) 500GB
3. หน่วยความจำหลัก (RAM) 8GB
   * + 1. เครื่อง Server
     1. Software
        1. Windows 10
        2. Eclipse Java Luna
        3. IDLE (Python GUI)
        4. MySQL/SQLServer